



Trabajo Práctico de Entrega Obligatoria N°3
Fecha de entrega APS: 28/09/2017
Objetivos Sprint 4 (05/10/2017 al 19/10/2017)

Los siguientes objetivos deben estar cumplidos para el próximo sprint:

- Implementar las colisiones de personajes con los objetos que no se mueven (pueden no ser power up).
- Implementar el movimiento del disparo, utilizando hilos, con interacción (que al menos dañe a los obstáculos) y gráficamente.
- Implementar el movimiento de al menos un enemigo, utilizando hilos.
- Realice el diagrama UML correspondiente al “Atomizador” (y todas las clases necesarias para que este tenga sentido) del ejercicio “Farnsworth” del práctico 3 utilizando el patrón de diseño correcto.